

各 位

Global X Japan 株式会社

上場投資信託（ETF）の対象指数構築方法変更に関するお知らせ

当社が設定・運用を行っております上場投資信託『グローバルX ロボティクス&AI-日本株式 ETF (2638)』の対象指数である『Indxx Japan Robotics & AI Index（以下「当指数」）』の指数構築方法の変更に關してご報告申し上げます。2026年7月31日、当指数を算出しておりますIndxx, LLCは、当指数が対象とする産業の現状をより適切に反映させるため、以下の通り指数の構築方法の変更を行うことを決定いたしました。

● Indxx Japan Robotics & AI Index の主な変更事項

	変更前	変更後
対象サブ テーマの 見直し	産業用ロボット・自動化 無人機・ドローン 非産業用ロボット AI <u>コンピュータ支援設計およびデータ処理（削除）</u> IoT ビッグデータ <u>半導体（削除）</u>	産業用ロボット・自動化 無人機・ドローン 非産業用ロボット AI IoT ビッグデータ <u>ヒューマノイド技術（新設）</u>
企業分類 の再定義	【Pure-Play】 ロボティクス関連ビジネスからの収益割合が 50% 以上である企業。 【Quasi-Play】 ロボティクス関連ビジネスからの収益割合が 20% 以上 50%未満である企業もしくは半導体関連企業	【Pure-Play】 ロボティクス関連ビジネスからの収益割合が 50%以上である企業 <u>【Diversified Revenue】</u> ロボティクス関連ビジネスからの収益割合が 50%未満だが、複数のサブテーマにまたがり <u>重要な貢献をしていると考えられる企業</u>
銘柄選定 方法	時価総額の高いものから順に、Pure-Play 銘柄か ら 30 銘柄、Quasi-Play 銘柄から 10 銘柄をそれぞ れ選定。	浮動株調整後時価総額の高いものから順に、 Pure-Play 銘柄から 30 銘柄を選定。Pure- Play 銘柄が 20 銘柄未満の場合、 Diversified Revenue 企業から合計 20 銘柄 に達するまで選定。
ウェイト 決定方法	浮動株調整後時価総額加重により決定（ただし 1 銘柄あたり最大 8%）。 Pure-Play 銘柄群の合計は 90%、Quasi-Play 銘柄 群の合計は 10%。	浮動株調整後時価総額加重により決定（た だし 1 銘柄あたり最大 8%）。

詳細につきましては、下記をご参照ください。

[20260731T115948068Z-312984-indxx-japan-robotics-ai-index-methodology.pdf](https://www.globalxetfs.co.jp/20260731T115948068Z-312984-indxx-japan-robotics-ai-index-methodology.pdf)

以上

<お問い合わせ先>

Global X Japan 株式会社 GXJ_cs@globalxetfs.co.jp