

投資家の皆様へ

Global X Japan 株式会社

(HERO) グローバルX ヒーローズ (ゲーム&eスポーツ) ETF の
対象指数構築方法変更に関するお知らせ

投資家の皆様には、Global X の ETF にご投資いただきまして、誠にありがとうございます。

Global X Management Company, Inc. が設定・運用を行っております上場投資信託『(HERO) グローバルX ヒーローズ (ゲーム&eスポーツ) ETF』(以下「当ETF」)の対象指数構築方法の変更に関してご報告申し上げます。当ETFの対象指数を算出しております指数会社である SOLACTIVE 社は、2022年1月12日付で以下の指数の構築方法の変更を行うことを決定いたしました。

● 対象指数の変更事項

	変更前	変更後
組入銘柄数	30~40 銘柄	40~50 銘柄
銘柄選定	<ul style="list-style-type: none">投資対象銘柄の中から、ゲーム・eスポーツ関連企業をスクリーニングし、関連度によるスコアを付与、ランク付けスコア上位 30~40 銘柄を選定し、各銘柄の時価総額を元に組入比率を決定	<ul style="list-style-type: none">投資対象銘柄の中から、ゲーム・eスポーツ関連企業をスクリーニングし、関連度によるスコアを付与、ランク付け<u>スコア上位 100 銘柄の投資候補銘柄から、時価総額上位 10 銘柄を選定し、ポートフォリオに組入れ。</u>残りの候補からスコア上位 30~40 銘柄を選定し、各銘柄の時価総額を元に組入比率を決定
変更の有効日	2022年1月12日	

当ETFにご投資いただいております投資家の皆様には、何卒ご理解賜りますようお願い申し上げます。

以上