



VR

グローバルX
メタバース ETF

対象指数：Global X Metaverse Index

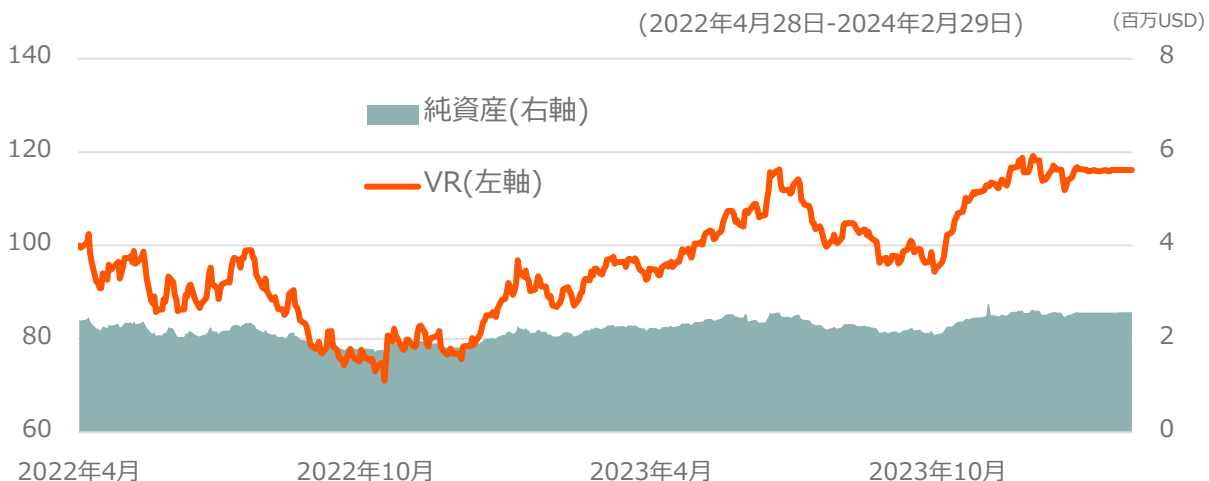
✓当ETFのポイント

1. メタバースの開発および商業化から利益を得る企業にフォーカス
2. 投資対象は、拡張現実（AR）、仮想現実（VR）、複合現実（MR）および空間コンピューティング、クリエイタープラットフォーム、クリエイター経済、デジタルインフラ、ハードウェアに関連した企業
3. 企業収益に占めるメタバース関連事業の割合が高い銘柄を中心に選定
4. 年二回（5月・11月）組入銘柄の入れ替え及び、年四回（2月・5月・8月・11月）リバランスを実施

当資料は、指数会社が構成銘柄を公表する際に使用する基準の一部の要約が記載されており、全体版ではありません。最新の全体版のメソドロジーについては、指数会社のウェブサイトを参照してください。当資料の情報は発行時点のものであり、その後のいかなる時点においても最新であることを保証するものではありません。指数の構成銘柄の選択とウェイト付けは、指数会社が独自に行います。

✓パフォーマンスと純資産推移

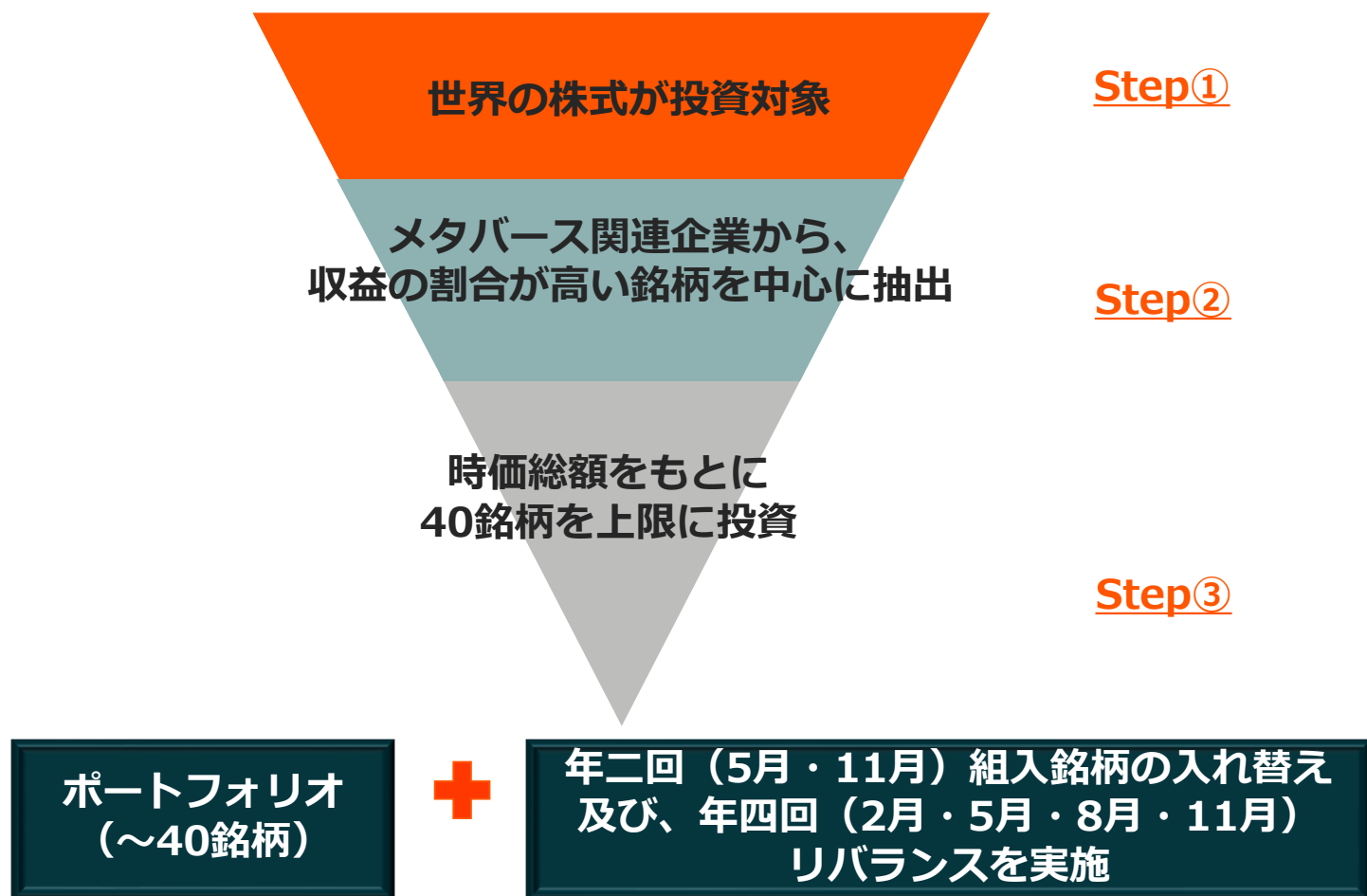
パフォーマンスは2022年4月28日を100として指数化、トータルリターンから算出。



(出所) ブルームバーグよりGlobal X Japan作成。表示されているパフォーマンスデータは過去のパフォーマンスを示しており、将来の成果を保証するものではありません。



✓対象インデックスの銘柄構築プロセス

**Step①**

世界株式の中から、メタバース関連企業に厳選投資。

Step②

メタバース関連収益が50%以上の銘柄 (Pure Play) 及び、現在収益はないもののメタバース関連事業が主業である銘柄 (Pre Revenue) を30銘柄を上限に選定。メタバース関連収益が0%以上50%未満の銘柄 (Diversified) を10銘柄を上限に選定。

Step③

時価総額 (浮動株調整後) をもとに組入比率を決定。

1銘柄の比率は0.3%~6%。比率4.5%より大きい銘柄の合計比率は40%以下、それ以外の銘柄の比率上限は4.5%。

Pre RevenueとDiversifiedの合計比率は15%以下、1銘柄の比率上限は4%。

当資料は、Global X Japanが本邦の居住者への証券投資一般等に関する情報提供を目的として作成したものであり、海外ファンド等 (本邦での募集の取扱等に係る金融庁への届出等がされていないものを含みます。) についての勧誘を目的としたものではありません。また、当資料は金融商品取引法に基づく開示資料ではありません。当資料に記載されている内容、数値、図表、意見等は資料作成時点のものであり、信頼できると考えられる情報源から作成していますが、その正確性・完全性を保証するものではありません。運用実績などの記載内容は過去の実績であり、将来の成果を示唆・保証するものではありません。また、税金、手数料等を考慮していませんので、投資者のみなさまの実質的な投資成果を示すものではありません。また、当資料の内容についての著作権は、当社その他当該情報の提供元に帰属しています。電子的または、機械的方法を問わず、いかなる目的であれ、無断で複製、引用、転載または転送等を禁じます。個別の商品に関して、より詳細な情報が現地のウェブサイトに掲載されていることがありますので、必要に応じてご参照ください。当資料の内容につきましては、設定又は上場されている国、地域の事情により、変更又は更新作業が遅れている場合があります。海外の証券取引所に上場されている商品の購入を希望される場合は、本邦の取扱い金融商品取引業者へお問い合わせいただき、上場有価証券等書面またはその他の開示資料の内容を必ずご確認の上、ご自身でご判断ください。投資信託は、値動きのある有価証券等に投資しますので、基準価額は大きく変動します。したがって、投資者のみなさまの投資元本が保証されているものではありません。信託財産に生じた利益および損失は、すべて投資者に帰属します。投資信託は預貯金とは異なります。GLOBAL Xは、Global X社の登録商標です。電子的または、機械的方法を問わず、いかなる目的であれ、無断で複製、引用、転載または転送等を禁じます。Global X社は、米国証券取引委員会に登録されている投資顧問業者です。